■観光レクリエーションのネットワーク構想

凡　例

- ：主な道路（国道・県道・主要幹線村道）
- ：主な道路（その他の村道・林道）
- ：主な河川
- ：行政・文化ゾーン
- ：観光レクリエーションゾーン（既存）
- ：新たなレクリエーション拠点
- ：山
- ：峠
- ：農地・緑
- ：主なハイキングコース
- ：連携軸（ルート）
- ：連携軸（水辺）
- ：杓子山南麓地域
- ：森林公園
- ：行政区域